

현장체험 경진대회 (드론코딩미션)

종목 08. 현장참여 경진대회 부문 드론코딩 미션

1. 대회개요

현장체험 경진대회 : 주최측에서 제공하는 코딩드론을 활용하여 미션을 수행하는 경진대회

2. 참가대상

부문	참가대상	참가인원	신청 방법
무제한	연령 상관없이 누구나 참여 가능	200명	온라인 사전신청, 당일 현장신청 둘 다 가능 (참가인원의 모집이 완료될 시 신청 불가)

※ 참가인원은 2026-08-25 담당자 확인 회신 기준. 원문(8회 규정 준용)은 350명으로 기재돼 있었다.

3. 로봇규정

주최 측에서 준비한 코딩드론과 코딩프로그램이 설치된 노트북을 사용한다. (참가자가 드론을 지참하지 않는다.)



코딩드론 이미지



코딩드론 구성품

4. 경기규정

1. 주최 측에서 준비한 코딩드론을 활용하여 미션을 진행하는 경기

2. 주최 측에서 준비한 노트북에 설치된 코딩프로그램으로 드론을 직접 코딩하여 자율주행을 진행하는 경기
3. 코딩하는 방법 및 조종법은 현장에 배치된 심판 또는 운영요원이 안내한다.
4. 현장에는 코딩미션용 드론과 조종미션용 드론이 배치되며, 자율주행 미션을 성공 후 조종미션을 진행한다.
5. 미션을 빠르게 완료한 기록으로 순위를 정한다.
6. 대회 결과는 대회 후 홈페이지 또는 수상자 대상으로 별도 연락을 진행한다.

5. 경기장 규정

경기장 규격은 원문에 별도 기재가 없다. (현장 안내)

6. 유의사항

원문에 별도 유의사항 없음.

규정은 확정 전까지 변경될 수 있습니다. 변경 시 홈페이지 공지사항으로 안내합니다.